

## HRT November 2024

1.

Welche Begriffe über den Charakter eines Foulspiels können mit den Entscheidungen über keine persönliche Strafe, gelbe Karte und rote Karte verknüpft werden?

- a) **fahrlässig**
- b) fahrig
- c) fair
- d) radikal
- e) **rücksichtslos**
- f) rüde
- g) **übermäßig hart**
- h) übel hart
- i) unter immenser Härte

2.

Welche Kriterien sind bei der Entscheidung, ob es sich bei einem Foul um eine sogenannte Notbremse handelt, zu berücksichtigen bzw. zu bewerten?

- a) **Eingriffsmöglichkeiten weiterer Verteidiger in der Nähe des Tatortes**
- b) Anzahl weiterer Angreifer in der Nähe des Geschehens
- c) **Entfernung zum Tor**
- d) **Dynamik und Richtung der Spielsituation**
- e) Mögliche vorherige Verwarnungen des foulspielenden Verteidigers
- f) **Ballkontrolle des Angreifers**

3.

Der Stürmer läuft alleine auf das Tor zu und wird von einem Verteidiger durch ein massives Ziehen am Trikot gehalten. Da sich der Angreifer losreißen kann, entscheidet der SR auf Vorteil. Der Stürmer kann das Tor schließlich erzielen. Was entscheidet der SR?

- a) **Tor, Anstoß**
- b) Keine persönliche Strafe
- c) **Gelbe Karte für den Verteidiger**
- d) Rote Karte für den Verteidiger

4.

Der Angreifer läuft bei einem aussichtsreichen Angriff auf das gegnerische Tor zu. Trotz des rücksichtslosen Trittens eines Verteidigers, der vorher schon verwarnt war, kann der Angreifer weiterlaufen, der SR entscheidet auf Vorteil. Der Angreifer schießt aufs Tor, der Torwart kann den Ball halten und mit einem Abwurf auf den zuvor foulspielenden Verteidiger einen Konter einleiten. Wie muss der SR reagieren?

- a) Er lässt das Spiel weiterlaufen.
- b) Er unterbricht als der foulspielende Verteidiger an den Ball kommt.**
- c) Er gibt dem Verteidiger die gelb/rote Karte.**
- d) Er gibt keine persönliche Strafe mehr.
- e) Spielfortsetzung mit indirektem Freistoß.**
- f) Spielfortsetzung mit SR-Ball.

5.

In der Nachspielzeit rückt der bereits verwarnte Torwart der Gäste mit in den Strafraum der Gastgeber auf, dort befinden sich nun 21 Spieler bis auf die Nummer 9 der Gastgeber, der Nahe der Mittellinie in der eigenen Hälfte das Geschehen beobachtet. Den reinsegelnden Eckball faustet der Gästetorwart über die Linie ins Tor. Der SR unterbricht das Spiel, daraufhin schnappt sich ein Verteidiger den Ball, legt ihn ruhend an die Stelle des Vergehens und spielt ihn auf den alleine vor der Mittellinie wartende Nr. 9. Wie reagiert der SR?

- a) Er pfeift die Aktion zurück, um den TW gelb/rot zu zeigen.
- b) Er lässt die Spielfortsetzung zu und gibt erst in der nächsten Spielunterbrechung gelb/rot.**
- c) Er lässt die Spielfortsetzung zu und gibt keine persönliche Strafe mehr.

6.

Der Torwart fängt den Ball und wirft ihn auf dem kleinen Platz weit ab. Der Mitte der eigenen Hälfte wartende gegnerische Torwart verschätzt sich, der Ball springt über ihn und trudelt ohne weitere Berührung ins Tor. Entscheidungen?

- a) Tor, Anstoß
- b) SR-Ball mit dem Torwart der Gäste
- c) Abstoß**

7.

Bei einem Angriff auf der linken Seite läuft der Stürmer frei auf das Tor zu. Kurz vor dem Strafraumeck legt er sich den Ball schräg links Richtung Eckfahne vor und wird dann von dem letzten Verteidiger umgestoßen. Entscheidungen?

- a) Direkter Freistoß**
- b) Indirekter Freistoß
- c) Keine persönliche Strafe
- d) Verwarnung**
- e) Feldverweis

8.

Bei einem Angriff auf der linken Seite läuft der Stürmer frei auf das Tor zu. Kurz vor dem Strafraumeck legt er sich den Ball in Richtung des Tores vor und wird dann von dem letzten Verteidiger umgestoßen. Entscheidungen?

- a) **Direkter Freistoß**
- b) Indirekter Freistoß
- c) Keine persönliche Strafe
- d) Verwarnung
- e) **Feldverweis**

9.

Der Stürmer läuft auf das Tor zu, als er 24 Meter vor dem Tor durch einen Trikot-Zupfer des letzten Verteidigers aus dem Gleichgewicht und zu Fall kommt. Sein mitgelaufener Stürmer führt einen Quick-Freekick korrekt aus und spielt den Ball auf einen weiteren von hinten nachrückenden Angreifer, der den Ball am Torwart vorbei ins Tor schießt. Entscheidungen?

- a) Schnellen Freistoß zurückpfeifen um Entscheidungen zu treffen
- b) Spielfortsetzung zulassen, Tor, Anstoß**
- c) Keine persönliche Strafe für letzten Verteidiger
- d) Verwarnung für letzten Verteidiger**
- e) Feldverweis für letzten Verteidiger

10.

Der Stürmer läuft auf das Tor zu, als er 24 Meter vor dem Tor durch einen Trikot-Zupfer des letzten Verteidigers aus dem Gleichgewicht und zu Fall kommt. Sein mitgelaufener Stürmer führt einen Quick-Freekick korrekt aus und spielt den Ball auf einen weiteren von hinten nachrückenden Angreifer, der den Ball am Torwart und Tor vorbei schießt. Entscheidungen?

- a) Schnellen Freistoß zurückpfeifen um Entscheidungen zu treffen
- b) Spielfortsetzung zulassen, Abstoß**
- c) Keine persönliche Strafe für letzten Verteidiger
- d) Verwarnung für letzten Verteidiger**
- e) Feldverweis für letzten Verteidiger