

## Kurzübersicht F-Jugend Kinderfußball 5 gegen 5



Spielfelder	
Spielfeldgröße	<b>25 x 40 m</b>
Tore pro Spielfeld	<b>4 Tore</b> – 2 Minitore (min. 1m x 1,8m) je Grundlinie – Tore in 2m Abstand von der Seitenlinie aufstellen oder 2 Kleinfeldtore (5m x 2m) ggf. höhenreduziert auf 1,65m
Schusszone	<b>10m</b> von der Grundlinie
Anzahl Spielfelder pro Großfeld	<b>6 Spielfelder</b>
Ballgröße	<b>Größe 3 / 290 g</b>

Organisation	
Spielbetrieb	<b>Spieltag</b>
Modus	<b>Turnierform</b> mit auf- und absteigenden Spielfeldern (Feld 1 ist das beste Feld)
Spielzeit	<b>6 Spiele á 10 Minuten</b> (3 Minuten Pause zwischen den Spielen)

Spieler:innen	
Teamstärke	<b>5 gegen 5</b>
Wechselspieler:innen	<b>max. 3</b> Wechselspieler:innen
Torspieler:innen	<b>mit Torspieler:innen</b>
Rotation	<b>Nach jedem Tor</b> wechseln beide Mannschaften in festgelegter Reihenfolge an der Mittellinie – fallen keine Tore, wird <b>nach ca. 2 Minuten</b> gewechselt
Anzahl	Bei einem Unterschied von <b>mindestens drei Toren</b> muss das führende Team ein Kind <b>herunternehmen</b> oder das zurückliegende Team ein <b>weiteres Kind auf das Feld</b> schicken, bis die Differenz weniger als drei Tore beträgt.

Regeln	
Spieleröffnung	Kinder stehen auf <b>Grundlinie</b> – nach Einrollen von der Seite, Höhe Mittellinie <b>können die Kinder losrennen</b>
Ball im Seitenaus	<b>Dribbling</b> (immer außerhalb der Schusszone und Kniehöhe beachten) – Tore nur indirekt
Ball im Toraus	<b>Dribbling</b> von der Grundlinie – gegnerische Mannschaft außerhalb der Schusszone
Anstoß nach Tor	<b>Dribbling</b> von der Grundlinie – gegnerische Mannschaft außerhalb der Schusszone
Torerzielung	nur aus Schusszone
Eckstoß	<b>Dribbling</b> an der Seitenlinie Beginn der Schusszone (Hütchen)
Freistoß	<b>Pass</b> / Es gibt keinen. Der Gegner erhält den Ball und spielt weiter.
Strafstoß	9m / Pugg-Tore Schusszonelinie
Abstand bei Eindribbeln (z.B. Aus, Ecke)	3m
Unentschieden	Bei Unentschieden steigt derjenige auf, der das letzte Tor erzielt hat. Bei 0:0 entscheidet Stein-Schere-Papier.